

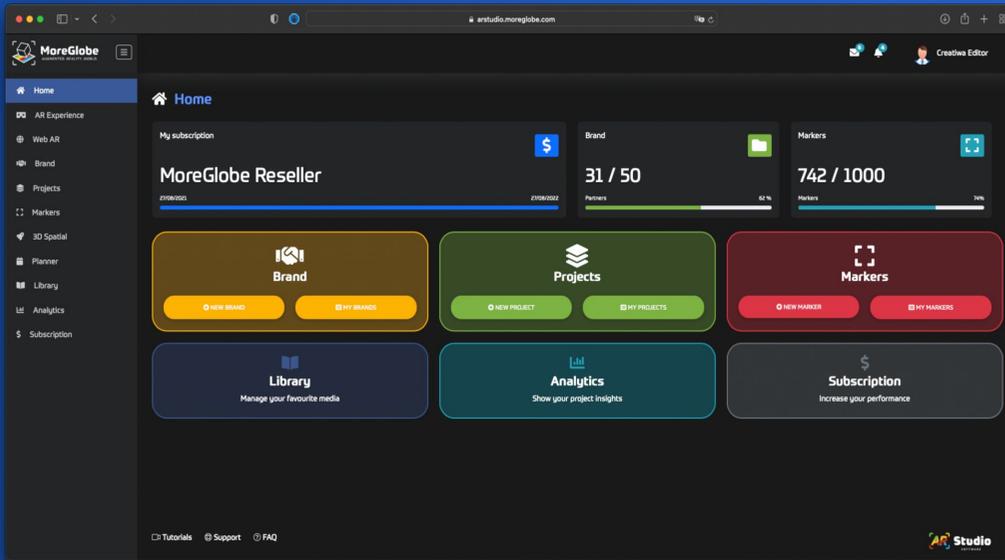


**MoreGlobe**

*AUGMENTED. REALITY. WORLD.*

# La piattaforma Italiana per la Realtà Aumentata

"MoreGlobe è la **piattaforma web italiana basata** sulla tecnologia della Realtà Aumentata, accompagnata da un'applicazione dedicata per dispositivi iOS e Android. La nostra soluzione tecnologica rende la creazione di esperienze interattive immediata e accessibile.



**MoreGlobe Educational** rappresenta un'innovazione rivoluzionaria nell'ambito dell'istruzione. Migliora la comprensione dei concetti, stimola l'interesse degli studenti e li coinvolge in un'esperienza educativa unica. Eleva il livello di apprendimento in classe a un patamar superiore."



*“È chiaro sin da subito  
che è qualcosa di diverso dal solito,  
un approccio che coinvolge”*

 **Wall Street Italia**



# Apprendimento immersivo

Con MoreGlobe, gli studenti non sono più semplici spettatori, ma diventano attori principali nel loro processo di apprendimento. Immaginate di esplorare un modello 3D del sistema solare direttamente dal vostro libro di testo. Questo non è solo apprendimento; è un'avventura coinvolgente nel mondo della conoscenza.





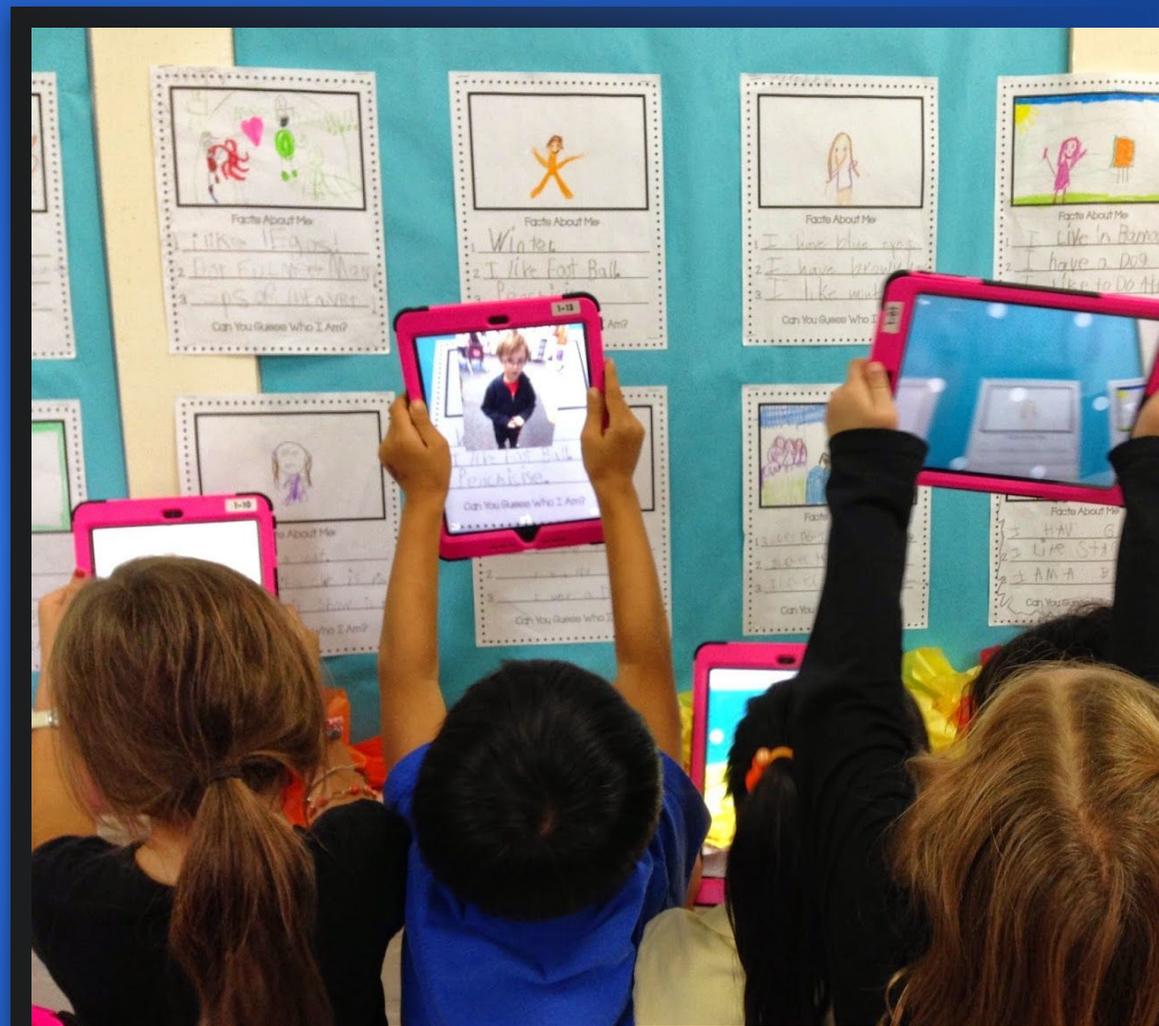
- **Aumento dell'interesse e dell'attenzione:**  
Gli studenti tendono ad essere più coinvolti e interessati ai contenuti grazie agli elementi interattivi della realtà aumentata.
- **Migliore comprensione dei concetti:**  
La visualizzazione e l'interattività migliorano la comprensione e la chiarezza dei concetti.
- **Maggiore retention delle informazioni:**  
Gli studenti sono più propensi a ricordare le informazioni apprese grazie all'esperienza coinvolgente della realtà aumentata.
- **Partecipazione attiva:**  
Gli studenti partecipano attivamente all'apprendimento, interagendo con i contenuti e svolgendo un ruolo più attivo nel processo educativo.

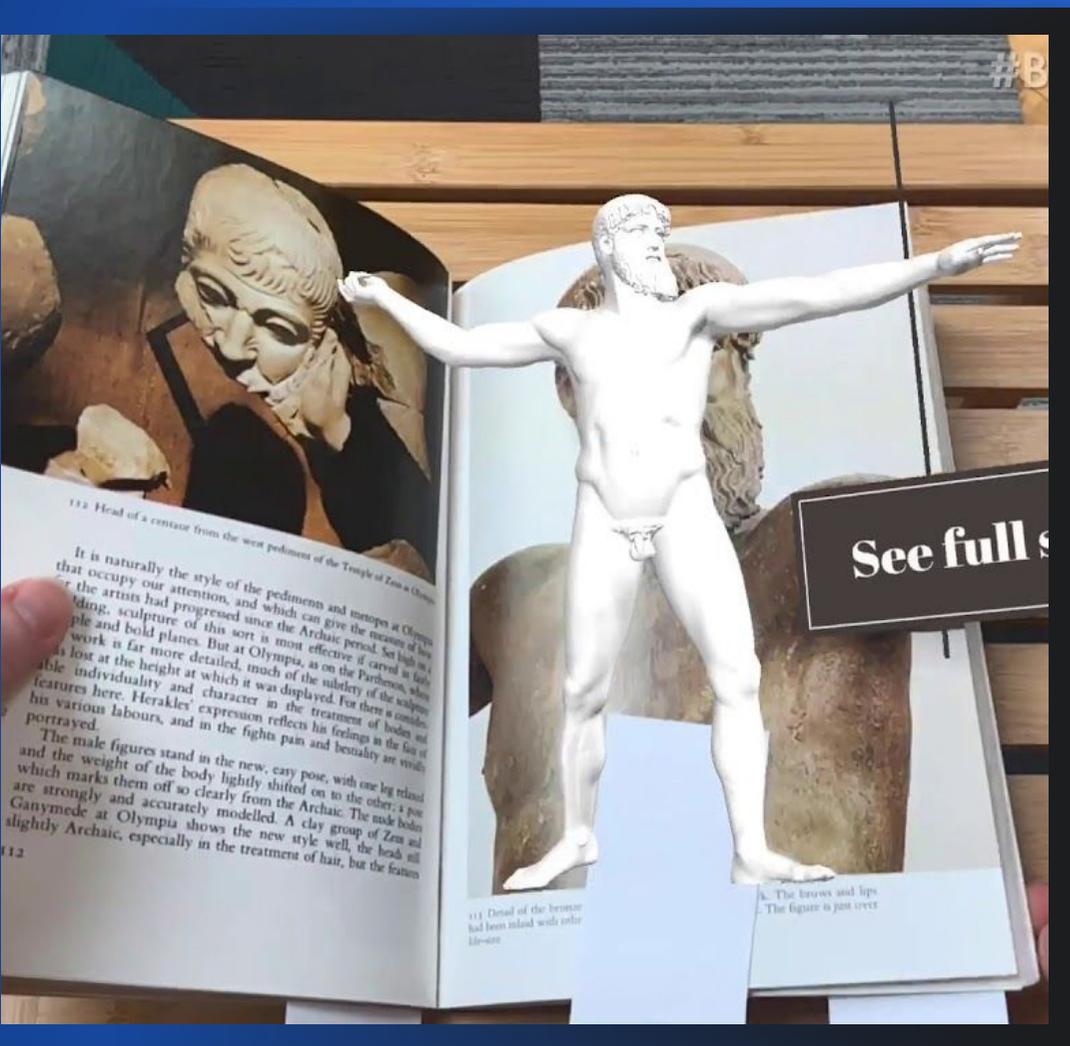


## Stimolante e coinvolgente

La realtà aumentata rende l'apprendimento coinvolgente e divertente. Gli studenti possono esplorare antichi monumenti, studiare la struttura delle molecole chimiche e persino rivivere eventi storici.

Queste esperienze coinvolgenti **stimolano la curiosità** e la motivazione degli studenti.





## Sostenibile e migliorativo

Il Sistema MoreGlobe abbatte le barriere dell'apprendimento, rendendo i concetti complessi accessibili a tutti. Persino gli studenti con difficoltà di lettura possono ora esplorare la storia attraverso video interattivi e ascoltare spiegazioni audio direttamente dal libro di testo. L'inclusione è la nostra priorità.

Il costo delle nostre licenze è finanziabile attraverso **fondi nazionali ed europei** per la digitalizzazione nelle scuole.

Investire sulla nostra tecnologia significa investire nel **futuro dell'apprendimento**.



## Accessibile e personalizzabile

Con la tecnologia della Realtà Aumentata è possibile immergere lo studente in **nuove ed innovative visioni** del libro.

Sarà per esempio possibile ampliare le informazioni presenti con ulteriori contenuti testuali, video o modelli in 3D, riproducibili attraverso l'utilizzo dello smartphone e dell'applicazione MoreGlobe.



*La differenza è nel modo in cui  
applichiamo la tecnologia  
generando **esperienze memorabili.***

**MoreGlobe<sup>®</sup>**



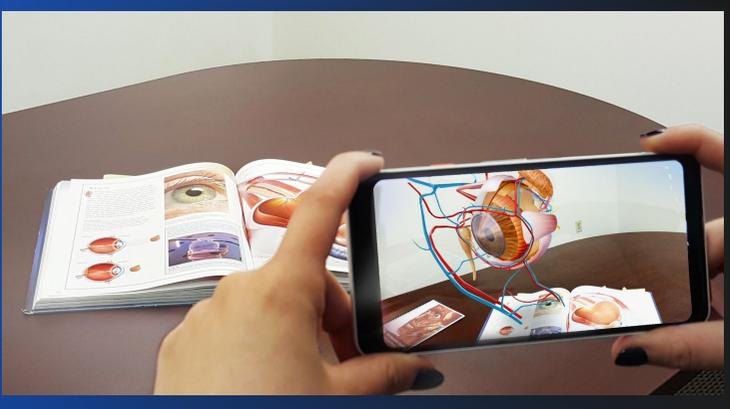
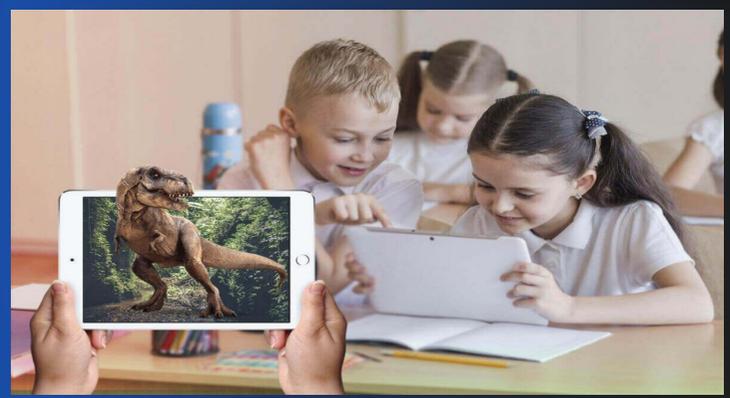
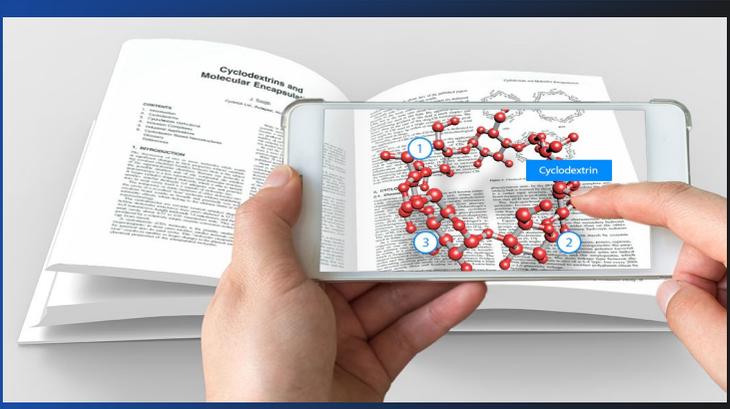
## Espandiamo la conoscenza con filmati e modelli 3D:

Le esperienze 3D ci consentono di portare la conoscenza dai libri di testo alla vita reale, **creando un ambiente educativo coinvolgente e dinamico**. Gli studenti non solo leggono sui concetti, ma li vedono prendere forma davanti ai loro occhi. Questa immersione nei contenuti stimola la curiosità, l'interesse e la partecipazione attiva. L'approccio visivo e interattivo rende più facile per gli studenti comprendere concetti complessi, spesso ostici da affrontare solo sulla carta.



MoreGlobe è la piattaforma pensata per il mondo dell'educazione, ideale per coloro che desiderano integrare la tecnologia della **Realtà Aumentata nelle loro strategie didattiche in modo rapido ed efficace.**

The screenshot displays the MoreGlobe web dashboard. On the left is a dark sidebar with a menu containing: Home, AR Experience, Web AR, Partners, Projects, Markers, 3D Spatial, Planner, Library, Analytics, and Subscription. The main content area is titled 'Home' and features a 'My subscription' card for 'AR Educational' with a progress bar from 05/10/2023 to 04/10/2024. To the right are 'Partners' (1/1, 100%) and 'Markers' (2/200, 1%) cards. Below these are six large, colorful buttons: 'Partners' (NEW PARTNER, MY PARTNERS), 'Projects' (NEW PROJECT, MY PROJECTS), 'Markers' (NEW MARKER, MY MARKERS), 'Library' (Manage your favourite media), 'Analytics' (Show your project insights), and 'Subscription' (Increase your performance). At the bottom, there are links for Tutorials, Support, and FAQ, and the AR Studio logo.



**+200%**  
**COINVOLGIMENTO**  
**nello studio**

**Migliora il ricordo** che è  
3 volte più coinvolgente  
e efficace rispetto a un  
libro tradizionale

**FACILITA**  
**l'apprendimento**

Oltre il doppio del  
**coinvolgimento**  
mentale, attraverso  
l'esperienza in Realtà  
Aumentata

**+300%**  
**MEMORABILE**

Gli studenti sono certi  
che la Realtà  
Aumentata **migliora**  
**l'esperienza di**  
**apprendimento**



L'applicazione **MoreGlobe** consente una completa personalizzazione della **scheda dedicata all'istituto**.

In questa sezione è possibile, inserire il logo della scuola, la descrizione, ed altre informazioni utili al completamento della anagrafica.



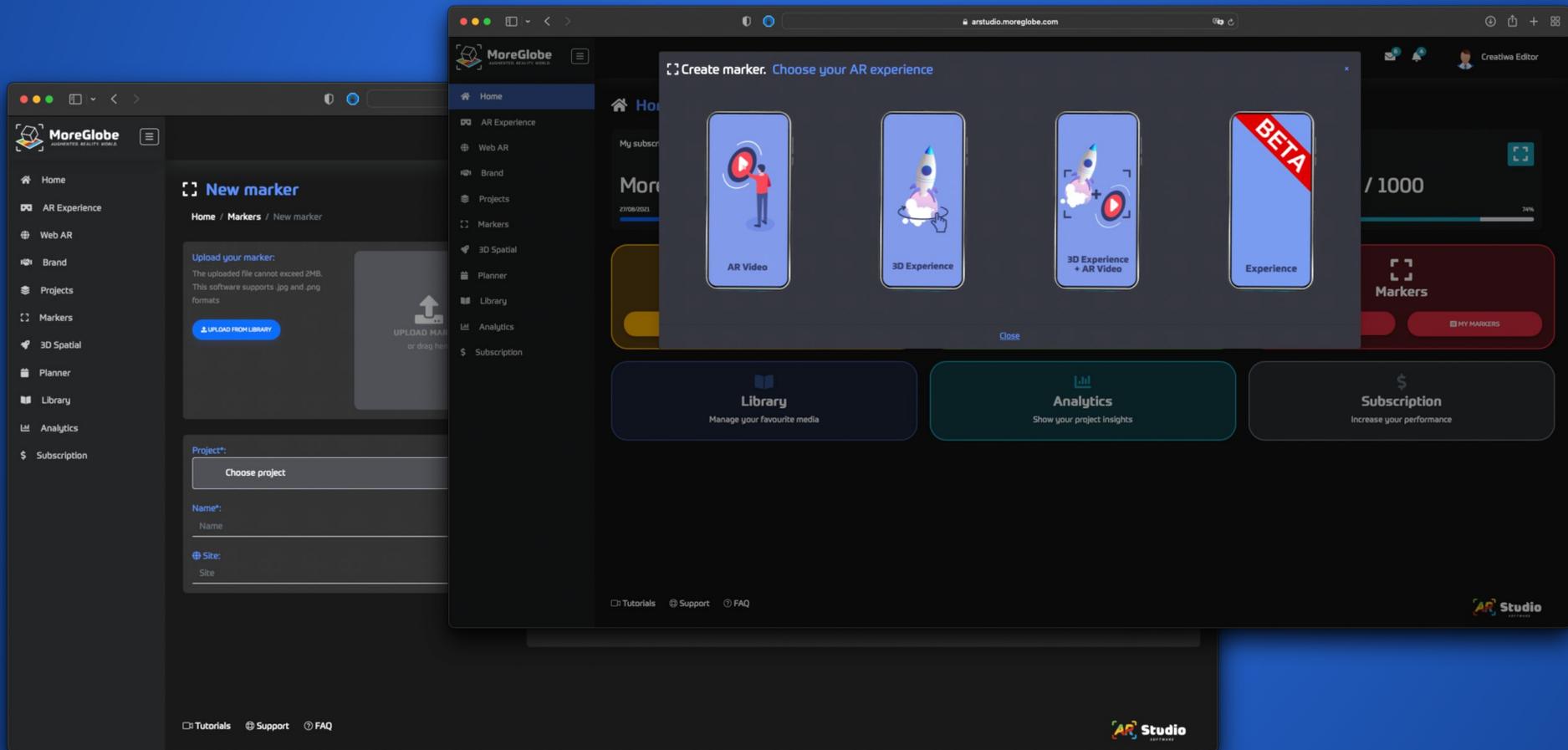


L'interfaccia user-friendly consente di inserire rapido di progetti, libri aumentati con **video di insegnanti o di link web** dalle maggiori piattaforme di streaming social, e inserimento di modelli 3D animati, che generano una esperienza di grande impatto emotivo

The screenshot displays the MoreGlobe AR Studio dashboard. On the left is a navigation sidebar with options: Home, AR Experience, Web AR, Partners, Projects, Markers, 3D Spatial, Planner, Library, Analytics, and Subscription. The main content area features a 'Home' header and several data cards. The 'My subscription' card shows 'AR Educational' with a progress bar from 05/10/2023 to 04/10/2024. The 'Partners' card shows '1 / 1' with a 100% progress bar. The 'Markers' card shows '1 / 200' with a 0% progress bar. Below these are six large action buttons: 'Partners' (NEW PARTNER, MY PARTNERS), 'Projects' (NEW PROJECT, MY PROJECTS), 'Markers' (NEW MARKER, MY MARKERS), 'Library' (Manage your favourite media), 'Analytics' (Show your project insights), and 'Subscription' (Increase your performance). At the bottom, there are links for Tutorials, Support, and FAQ, and the AR Studio logo.



Consente in pochi click di aumentare le informazioni delle **pagine di qualsiasi libro, poster o stampa, indicando il marcatore, ovvero la foto** da collegare alle **esperienze interattive**, come video o modelli 3D.





**Algoritmo proprietario** che consente di riconoscere attraverso l'intelligenza artificiale il brand e gestire infinite connessioni e progetti



**Stabilità di sistema** che consente visualizzazioni illimitate simultanee dell'esperienza interattiva



**Infinite connessioni** tramite ecosistema basato sulla possibilità di inserimento multiplo di Brand/progetti



**Browser integrato in AR** che consente di prelevare dalla rete contenuti video, audio, modelli 3d.





## Esperienze in tempo reale

Inserimento dinamico di contenuti attraverso software CMS dedicato che consente la completa gestione



## Video e Modelli 3d Animati

completa gestione di esperienze animate e creazione di progetti



## Pianificazione dei contenuti

con sistema intelligente di notifica per interesse dell'utente



## Cruscotto Data Analysis

in tempo reale per la gestione e riutilizzo dei dati



**E se il vero metaverso  
fosse in realtà aumentata?**

**Il mondo digitale del futuro potrebbe essere  
molto diverso da quello immaginato  
da Mark Zuckerberg.**

**WIRED**



- "Da Zero a 46" lanciato nel dicembre 2021: album storico di Valentino Rossi.
- "Sentimiento Rojiblanco: album storico sviluppato per l'Atletico Madrid.
- "Zenith - Zenitovschky": album storico sviluppato per il club di calcio Zenith.
- "Sentimento Granata": Progetto lanciato con un primo volume nel dicembre 2019; collezione completata nel giugno 2020. Seguono altri tre volumi pubblicati annualmente
- "Sentimento Empoli": album storico sviluppato per l'Empoli Calcio in occasione del centenario del club.
- "Sentimento Padova": album storico sviluppato per il Padova Calcio in occasione dei 110 anni del club.
- "1936 Passione Delfino": album storico sviluppato per il club di calcio Pescara
- "Passione Ascoli": album storico sviluppato per l'Ascoli Calcio.



**Progetti previsti per il 2024-2026:**

BARCELONA, BOLOGNA CALCIO, PALERMO, CAGLIARI, BAYERN MUNCHEN, AJAX, INTER, VR 46 - VALENTINO ROSSI, FERRARI, ALL BLACKS, BORUSSIA DORTMUND, HANOI FC, LEVANTE, BALOMPIÈ, CELTIC GLASGOW.



# MoreGlobe

AUGMENTED. REALITY. WORLD.

## **Creatiwa Studio**

Via Privata del Gonfalone n.3 Milano

Via Scavate case rosse snc Salerno

## **Contatti**

+39 089 383258

+39 380 4770815

## **Web**

[www.creatiwa.eu](http://www.creatiwa.eu)

[www.moreglobe.com](http://www.moreglobe.com)

## **Social**

[facebook.com/creativastudio](https://facebook.com/creativastudio)

Parlano  
di noi



sky sport

STADIUM  
CORRIERE dello SPORT  
SENPLICEMENTE PASSIONE

TUTTOSPORT

MOTO  
SPRINT

MOTO.IT

TUTTOmercatoWEB.

LA NAZIONE

IL TIRRENO

il mattino  
di Padova

costozero

WSI Wall Street Italia

telenuovo



la Città

formiche

GIANLUCA  
DIMARZIO.com

IL BREVETTO  
Giornale delle Invenzioni

THE PATENT  
Invention Magazine

Anteprima24.it

IL GAZZETTINO